

SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BALAI BESAR PENANGKAPAN IKAN (BBPI) SEMARANG

Muhammad Andy Zakaria

Jurusan Teknik Informatika – DIII,
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro

ABSTRAK

Sistem informasi kepegawaian ini adalah untuk dapat menghasilkan suatu sumber informasi yang akurat, tepat guna, efektif dan efisien sesuai dengan perkembangan teknologi informasi saat ini. adalah terdiri dari perancangan database. Hasil penelitian yang dilakukan pada Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang, dimana dalam hal ini sistem informasi kepegawaian yang sangat mudah digunakan oleh pegawai. Penyimpanan pegawai merupakan hal yang pokok dalam masalah kepegawaian terutama dalam mencari atau merubah data pegawai untuk kemudian di ubah sesuai dengan kebutuhan, Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian ini dibuat menggunakan metode penelitian deskriptif dengan jenis penelitian studi kasus pada Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang, dimana teknik pengumpulan data yang digunakan antara lain observasi, wawancara, dan studi literatur. Untuk metode analisis dan perancangan yang digunakan dalam pembuatan sistem menggunakan metode data flow diagram perancangan input dan output. Diagram konteks dan Use case. Berdasarkan hasil pengujian, disimpulkan bahwa memungkinkan terjadinya keterlambatan dalam proses manipulasi data dan keterlambatan pada setiap tampilan data yang muncul. Sedangkan berdasarkan pengamatan menyimpulkan bahwa sistem dinilai sudah cukup baik, dapat dipelajari, mudah digunakan. Sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang, dan sistem ini telah diuji dengan menggunakan teknik.

Kata kunci : Sistem Informasi Kepegawaian Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang

ABSTRACT

Human resources information system it is to produce a source precise information , right to , effective and efficient according to the development of information technology at this time . Is comprised of design a database .The results of research conducted on big hall fishing (bbpi) semarang , where in this human resources information system in which it is easy used by employees .Storage employees are the principal thing in terms of human resources especially in search of data or change employees in order to be converted in accordance with their needs , the application of human resources information system is made using methods descriptive research with the kind of research is the case with the study of big hall fishing (bbpi) semarang , where data collection techniques that in use among other observation , interview , and study of literature .To the method of analysis and design used in the manufacture of system using a method of the data flow diagram design input and output .A diagram of the context and use case .Based on the results of testing , concluded that allow for delays in the process of delay and manipulation of data which appear on any data display .While based on observations concluded that the system is considered good enough , can be learned , ease of use .A system that made already in accordance with the needs of big hall fishing (bbpi) semarang , and this system has been tested using techniques.

Keywords : *Human resources information system of big hall catching fish (bbpi) semarang*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dewasa ini tidak terlepas dari semakin bertambah majunya teknologi computer. Kebutuhan akan teknologi computer pun semakin

diminati oleh perusahaan-perusahaan disegala bidang, baik perusahaan swasta maupun pada instansi-instansi pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-

pekerjaan yang biasanya selalu dilakukan secara manual oleh manusia akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan system komputerisasi. Bahkan dengan kecanggihan teknologi computer yang semakin berkembang dengan pesat dapat memudahkan perusahaan-perusahaan tersebut untuk meningkatkan efisiensi kerja karena pekerjaan yang dilakukan dengan computer dapat menghemat baik dari segi waktu, ruang, tenaga, biaya, dan lain-lain.

Pada mulanya computer hanya digunakan sebagai alat penghitung manusia. Namun sekarang semakin berkembangnya teknologi khususnya di bidang computer serta dengan meningkatnya kebutuhan serta pengetahuan manusia akan pentingnya teknologi, maka fasilitas yang disediakan oleh computer pun semakin meningkat dengan tidak hanya sebagai alat penghitung saja. Salah satu penggunaan lain dari

computer adalah menyangkut tentang data processing.

Data processing kepegawaian merupakan data yang sangat vital bagi sebuah perusahaan, baik itu perusahaan swasta maupun dinas pemerintahan. Untuk itu penulis mencoba membuat perancangan suatu system untuk melakukan proses kerja khususnya dalam penginputan data pegawai pada Balai Besar Penangkapan Ikan Semarang.

Oleh karena itu penulis sangat tertarik untuk menyusun tugas akhir dengan judul : **“Sistem Informasi Kepegawaian pada Balai Besar Penangkapan Ikan Tj. Mas Semarang Berbasis Website”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dalam pengelolaan data diperlukan suatu identifikasi terhadap permasalahan yang dihadapi. Sering kali dalam melakukan proses pengolahan data muncul permasalahan

yang dihadapi oleh Balai Besar Penangkapan Ikan Semarang adalah system pengolahan data lebih banyak dilakukan secara manual dan tidak menggunakan software terbaru yang diharapkan dapat mempermudah pendataan.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari hal-hal yang menyimpang dari maksud dan tujuan sebenarnya, penulis membatasi permasalahan hanya pada pengolahan data kepegawaian saja yang dilakukan pada Balai Besar Penangkapan Ikan Semarang.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan serta memperbaharui system pemrosesan data pegawai pada Balai Besar Penangkapan Ikan Tj. Mas Semarang.

Sedangkan tujuan dari

penelitian ini adalah membuat suatu software basisdata mengenai data pegawai pada Balai Besar Penangkapan Ikan Tj. Mas Semarang dengan berbasis website.

Selain itu penelitian ini juga bertujuan untuk menyusun tugas akhir yang merupakan satu syarat dalam menyelesaikan program Studi Diploma III Fakultas Ilmu Komputer.

1.5 Manfaat Proyek Akhir

Diharapkan akan memberikan banyak manfaat setelah penelitian ini selesai antara lain :

1. Bagi Penulis

Penulis lebih terlatih dalam menyelesaikan permasalahan dan pengimplementasian pemecahan masalah kedalam bentuk program aplikasi.

2. Bagi BBPI

- a. Terjalin kerjasama dengan dunia pendidikan
- b. Adanya saran dari pegawai atau pihak yang terkait yang bersifat membangun dan menyempurnakan system yang telah dibuat.

3. Bagi Anggota

Informasi mengenai data kepegawaian yang ada dapat didapat dengan cepat dan mudah.

4. Bagi Akademik

Informasi mengenai tanggungan administrasi lebih cepat dan mudah didapatkan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Tema

2.1.1 Konsep Dasar Sistem

Suatu system terdiri dari bagian-bagian yang saling berkaitan dan saling melakukan operasi kerja bersama-sama untuk

mencapai beberapa sasaran dan maksud. Berarti sebuah system bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara tidak teratur, tetapi terdiri dari unsur yang dapat dikenal sebagai saling melengkapi karena satu tujuan, maksud dan sasaran. Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan tertentu[1].

2.1.2 Konsep Dasar Informasi

2.1.2.1 Pengertian Informasi

Suatu informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah suatu data. Data merupakan bentuk jamak dan bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

2.1.3.1 Pengertian Sistem Informasi

Telah diketahui bahwa sistem informasi merupakan

hal yang sangat penting bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Maka pengertian dari sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, dukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.2 Perancangan

2.2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC)

Siklus hidup pengembangan sistem merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah-langkah di dalam tahapan tersebut dalam proses pengembangannya. (*System Development Life Cycle*) SDLC, tiap-tiap bagian dari pengembangan dapat dibagi menjadi beberapa

tahapan-tahapan kerja. Tiap-tiap tahapan mempunyai karakteristik tersendiri. Tahapan-tahapan utama siklus hidup pengembangan sistem dapat terdiri dari tahapan perencanaan sistem (*system planing*), analisis sistem (*system analysis*), desain sistem (*system design*), seleksi sistem (*system selection*), implementasi sistem (*system implementation*), dan perawatan sistem (*system maintenance*)[1].

2.2.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem (*system planning*) ini menyangkut estimasi dari kebutuhan kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem ini serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan. Perencanaan sistem dapat terdiri dari perencanaan jangka pendek (*short-range*) dan perencanaan jangka panjang (*long-range*).

BAB III

TINJAUAN PERUSAHAAN

3.1 Profile Perusahaan

Sejarah Singkat

Berdirinya BBPPI diawali dengan berdirinya Pangkalan Armada Survei dan Eksplorasi Direktorat Jenderal Perikanan, Departemen Pertanian RI bertempat di Pelabuhan Tanjung Emas Semarang tahun 1975, berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pertanian Nomor : 190/Kpts/Org/5/1975, tanggal 2 Mei 1975.

Sesuai dengan beban tugas yang diberikan, maka berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pertanian Nomor : 308/Kpts/Org/1978, tanggal 1 April 1978 maka ditetapkan sebagai salah satu Unit Pelaksana Teknis (UPT) di bidang perikanan lingkup Direktorat Jenderal Perikanan dengan nama Balai Pengembangan Penangkapan Ikan (BPPI) Semarang.

Seiring dengan perkembangan tugas yang di emban, serta dengan berdirinya Departemen Kelautan dan Perikanan, maka terbitlah Keputusan Menteri Kelautan dan Perikanan Nomor : Kep.26G/MEN/2001, tanggal 01 Mei 2001 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pengembangan Penangkapan Ikan Semarang. BPPI Semarang mempunyai tugas pokok untuk melaksanakan penerapan dan pengembangan teknik penangkapan dan pengawasan serta kelestarian sumberdaya hayati perairan.

Pada tahun 2006 BPPI Semarang meningkat statusnya yaitu dari Eselon III/A menjadi Eselon II/B dengan nama Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan (BBPPI). Perubahan tersebut berdasarkan Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan RI Nomor :

Per.03/MEN/2006, tanggal 12 Januari 2006, tentang Susunan Struktur Organisasi Balai Besar Pengembangan Penangkapan Ikan.

3.1.2 Visi dan Misi

1. Visi

BBPI Semarang berusaha tampil sebagai ujung tombak dalam menyajikan berbagai informasi teknologi hasil inovasi di bidang perikanan tangkap.

2. Misi

Berusaha menunjukkan peran aktifnya dalam mendukung program kementerian dalam kaitan dengan industrialisasi perikanan tangkap.

3.1.3 Tujuan

Meningkat hasil kerja dalam bidang perikanan dan alat tangkap serta mendukung program kerja pemerintah.

BAB IV PERANCANGAN, DESAIN DAN IMPLEMENTASI

4.1 Perancangan Aplikasi

4.1.1 *Use Case* Diagram

Use Case mendeskripsikan interaksi antar actor di dalam sistem informasi kepegawaian dengan aplikasi tersebut. Seorang / sebuah actor adalah sebuah entitas manusia dan mesin yang dapat berinteraksi untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. *Use Case* diagram juga sangat membantu, terutama pada saat perancangan modul-modul dalam sistem kepegawaian tersebut. *Use Case* diagram juga dapat dikatakan sebagai dasar perancangan dalam sebuah sistem.

BAB V

PENUTUP

Dari pembahasan yang dilakukan Penulis, maka penelitian dapat memberikan kesimpulan dan saran dalam melakukan tugas akhir yang berhubungan dengan proses perancangan Sistem Informasi

Kepegawaian di Balai Besar Penangkapan Ikan (BPPI) Semarang.

5.1 Kesimpulan

- a. Dengan adanya sistem informasi kepegawaian di Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang akan menambah kinerja pegawai dengan efektif dan efisien sehingga dapat memberikan kelancaran dalam melakukan kinerja yang optimal dan cepat.
- b. Dengan adanya sistem informasi kepegawaian di Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang diharapkan dapat menyajikan data-data yang diolah dengan berbasis website sehingga mempermudah melakukan hasil data yang baik, akurat dan benar.
- c. Dengan adanya sistem informasi kepegawaian di Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang diharapkan dapat menyajikan hasil laporan dengan efektif sehingga proses audit laporan

dapat di lakukan dengan optimal. Mulai dari lapoan absensi pegawai, penggajian sehingga laporan dapat diproses dengan maksimal.

5.2 Saran

dari kesimpulan diatas, penulis dapat memberikan saran-saran sebagai berikut :

- a. Hasil dari pembuatan sistem informasi kepegawaian di Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang diharapkan dapat memberikan manfaat dalam pengembangan menggunakan teknologi informasi khususnya menggunakan website sehingga bertujuan menggunakan sistem elektronik benar-benar dapat terwujud.
- b. Hasil dari pembuatan sistem informasi kepegawaian di Balai Besar Penangkapan Ikan (BBPI) Semarang diperlukan pelatihan khusus kepada pegawai yang berhubungan untuk

melakukan administrasi
kepegawaian.

[http://id.wikipedia.org/wiki.N
otepad%2B%2b](http://id.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2b), diakses pada
tanggal 14 mei 2015.

DAFTAR PUSTAKA

1. HM. Jogiyanto, MBA, Akt, Ph.D (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. Yogyakarta : Andi Pulbisher.
2. Kadir, Abdul dan Terra Ch. Triwahyuni (2003). *Pengenalan Teknologi informasi dan informasi*. Yogyakarta : Andi Pulbisher.
3. Simartama, Janner (2005). *Pengenalan Teknologi informasi dan informasi*. Yogyakarta : Andi Pulbisher.
4. Fathansyah,Ir.(2001).*Basis Data*.Bandung:Informatika
5. Herman, AsepSuyanto (2009), *Step by Step Web Design Theory dan Practice*. Yogyakarta:Andi Publisher.
6. Nugroho, Bunafit (2004). *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta:Andi Publisher.
- 7.